

# FISHING TOURNAMENT 2011-2014



## Leber software

(Online fishing simulator)

<http://www.lebersoftware.hu>

Mozgás/Evezés:

- W: előre sétál a karakter
- S: hátra sétál a karakter
- D: jobbra oldalaz a karakter
- A: balra oldalaz a karakter

**Bot mozgatása:** Jobb egérgombot nyomva tartva az egér mozgatásával lehet a botot mozgatni.

**Szerelék váltásához** a 'TAB' billentyűt kell lenyomni, majd kattintani a megfelelő rubrikába a csali/szerelék váltásához. Damil méretet is lehet állítani, de ez szinthez kötött, minél magasabb szintű a játékos, annál vastagabb damillal tud horgászni.

Horgászni szabadon lehet a területen **táblával jelzett** horgászhelyeknél. Sétáljunk a parthoz. Célozzuk be a vízterület egy részét a **bot hegyének odairányításával, majd bal egérgombbal dobjuk be a szereléket**. Minél tovább tartjuk nyomva a bal egérgombot, **annál messzebbre** tudunk dobni.

A halak **csalogatásához használjuk a Q billentyűt. Ezzel tudunk bevetni**. Érdemes folyamatos etetés alatt tartani a halakat, akiknek jelenlétét a hal radaron is láthatjuk, valamint a felvillanó sárga ikon (hangot is ad) figyelmeztet a halak jelenlétére.

Ha kapásunk van, akkor megmozdul az úszó/karika(fenekezős horgászati esetén), érdemes megvárni, míg teljesen eltűnik a víz alatt, majd **bal egérgombbal be kell vágni. Ha sikerült bevágni és nem akadt le a hal, akkor zöld színűbe vált a damilunk. Amikor húzzuk, akkor figyelni kell a damil színére, mert minél vörösebb, annál valószínűbb, hogy hamarosan elszakad. Ilyenkor kicsit engedni kell a halszálknak, majd ha ismét zöld a damil, akkor folytatni a fásasztást.**

**Csónak használatához** sétáljunk a csónak mellé, majd 'F' billentyűvel szálljunk be. **Evezzünk a kívánt területre, majd 'G' betűvel álljunk fel a csónakba,** majd horgásszunk kedvünkre. Horgászahelyhez evezve 'G' betűt nyomva kiszállhatunk a partra.

**ONLINE horgászati menete:** Honlapon regisztrálhat a játékos saját accountot, amivel a játékban tud belépni (<http://www.lebersoftware.hu/index.php/fstserver/registrare>). Online játék során kifogott halak bekerülnek az online fogásnaplóba, bárki megnézheti, hogy a másik játékos mit fogott. Különböző statisztikák is megtalálhatóak a honlapon. Online játék során chatelhetünk is ('T' gomb), és a játékon belül is lehívható az Online fogásnapló('O' gomb). Kilépní ezekből 'Esc' billentyűvel lehet. A fogásnaplóba a rendszer elküldi nevünket, a hal fajtáját, méretét, fásasztás időtartamának hosszát.

**Kameranézet váltása:** '1'-es és '2'-es billentyű. Bedobott szereléknél '3'-as gombbal lehet ránézni az úszóra/karikára közelről.

**Napszak váltása:** 'V' gombot lenyomva lehet az időt gyorsítani; lenyomva egy órával később lesz a játékban. 'TAB' billentyűt lenyomva láthatjuk, hogy **melyik halak mikor kapnak nagyobb eséllyel.**

### Játékmódok:

- Tournament mód: Gépi játékosok ellen küzdhetünk. Az a játékos nyer, aki először eléri a 30 kg össz. súlyt.
- Online játék(fent tárgyaltuk)
- Szabad horgászat

**FONTOS!:** Az, hogy milyen halat fogsz függ az adott napszaktól, csalitól, horogmérettől, horgászmodszertől.

**TIPP:** harcsára és angolnára fenekezős módszerrel horgássz. Ha beetetsz, akkor latod a közelben úszó halakat, az alapján választhatsz csalit - szereléket.

